



Arbeitsschwerpunkt
Mobile Endgeräte
Veranstaltungsformat »Workshop

Mobile Endgeräte und Anwendungen im Handwerk

Darum geht's

Die Beschaffung von mobilen Endgeräten, die Auswahl von Anwendungen und die möglichen Einsatzszenarien, stellen für viele Betriebe eine noch neue Herausforderung dar. Zugleich sind Entwicklungen im Markt zu sehen, die auch Einfluss auf eine eventuelle Investition in diesem Segment haben können.

In diesem Workshop haben die Teilnehmer die Möglichkeit einige, aktuell im Handwerk einsetzbare, Lösungen im Bereich der mobilen Endgeräte kennenzulernen. Dabei werden die Systeme vorgeführt und die Teilnehmer sind aufgefordert diese auch zu testen.

Neben Smartphones und Tablets werden auch andere digitale mobile Systeme eingesetzt. Im Bereich der virtuellen Realität wird gezeigt, wie 360 Grad Bilder für eine VR-Brille erstellt werden. Auch die Frage, wie AR-Lösungen entstehen und wie diese genutzt werden, soll beantwortet werden.

Zielgruppe

Führungskräfte im Handwerk und Mitarbeiter, die sich mit der Digitalisierung im Betrieb befassen.

Ihr Nutzen

Ziel ist es, den Handwerksbetrieben in diesem Workshop eine Orientierung zu geben, um neben einem Mehrwert für die Kunden und den eigenen Betrieb auch eine möglichst hohe Investitionssicherheit zu erzielen.

Inhalte

- Mobile Anwendungen aus den Bereichen:
 - o Zeiterfassung und Baustellendokumentation
 - o einfache Anwendungen zur Angebotsvorbereitung
 - o von der Kundenerstberatung bis zum digitalen Zwilling
- Mobile Endgeräte in der Kundenberatung und im Service:
 - o 360-Grad-Kameras
 - o Virtuelle Realität (Virtual Reality, VR) in 3D
 - o Erweiterte Realität (Augmented Reality, AR)